به نام ایزد یکتا

آشنایی با فریم ورک CodeIgniter

ارائه شده در همایش سراسری لمپ در ایران :: زنجان zconf1 <u>http://phpdevelopers.ir</u>

نویسنده : فرید احمدیان

Ahmadian.farid@yahoo.com

۱۳۸۹

فهرست

- مقدمه
- CodeIgniter چیست؟
- CI برای چه کسانی هست؟
 - معرفی کوتاہ MVC
- روند اجرای برنامه (Application Flow Chart)
- آدرسهای اینترنتی در کد اگنایتر(Code Igniter URLS)

بخشهای آدرس (URI Segment) حذف فایل ایندکس از آدرس (Removing the index.Php file) اضافه کردن پسوند به آدرس(Adding a URL Suffix) Enabling Query String

• کنتـرل کننده ها (controller)

پاس دادن مقادیر uri به توابع(Passing URI segment to your funition) Remapping

> توابع خصوصی (Private function) مشخص کردن سازنده کلاس (Class constructors) اسامی رزرو شده در توابع(Reserved Function Name)

- Views •
- Libraries) کتابخانهها
- کمک کننده ها (Helper Files)

توسعه کمک کننده ها (Extending Helper)

پیشوند خود را برای کمک کننده ها انتخاب کنید(Setting your own prefix)

Using code igniter library

Plugins •

Loading a Plugin

• فایل تنظیمات شخصی (Custom Config File)

Language File •

ساختن فایلهای زبان

Loading a Language File

• مباحث مرتبط به کار با پایگاه داده در CI

وصل شدن به دیتابیس

Automatically connection

Manually connection

Models

ساختار Model ها

Loading a model

وصل شدن به پایگاه داده در یک مدل

آشنایی با ابزار Scaffolding

انجام عملیات CRUD در CI

Active Record Class

SELECT

INSERT

UPDATE

DELETE

Web page caching •

کش چگونه کار می کند؟ فعال سازی کش Deleting Caches • اجرای یک مثال عملی در CI دستورات نصب CI ایجاد صفحه درج اطلاعات ایجاد صفحه خواندن اطلاعات

ايجاد صفحه حذف مطالب

کد های مثال

مقدمه

سالهاست php در ایـران یـک زبـان شـناخته شـده بـرای طراحـی وب اسـت امـا متاسـفانه قالبهای کاری (framework) آن در ایران شناخته شده نیستند و بعضا ما شـاهد مقایسـههای اشتباه بین ASP.NET که یه زبان طراحی وب بعلاوه یک قالب کاری هست، با زبان php بدون هیچ کدام از قالبهای کاریش هستیم . این نشان دهنده تصور قالب در اکثر دانشـگاهیان مـا هست.

در این نوشته سعی دارم یکی از سادهترین و سریعترین قالبهای کاری php را معرفی کنم و آن چیزی نیس جز Code Igniter

این نوشته در قسمت اول به مفاهیم بنیادی میپردازد سپس سعی میکنـد اجـزای اصـلی ایـن قالب را معرفی کرده و در آخر با آوردن یک مثال عملی سـاده ، سـعی بـر اتمـام هـدف خـود کند. در جای جای این نوشته از مستندات خود Code Igniter به صورت ترجمه آزاد استفاده شده و در قسـمتهایی از تجـارب شخصـیم اسـتفاده کـردم ،بـدیهی اسـت بـرای اطلاعـات بیشـتر و آشنایایی با دیگر مباحث ایـن قـالب توصـیه میشـود حتمـاً از مسـتندات رسـمی آن اسـتفاده شود :

http://codeigniter.com/user_guide/

به امید اینکه این مقاله گامی کوچک در فرهنگ سازی در مورد قالبهای کاری آزاد باشد. همچنین توجه به این نکته را لازم میـدانم کـه فـرض مـا بـر تسـلط خواننـده بـر php و html و آشنایی کوچکی با مفاهیمی چون قالب کاری ، MVC و ORM است.

CodeIgniter چیست؟

CodeIgniter که از این به بعد، آن را به اختصار CI صدامیزنیم در حقیقت یـه چهـارچوب یـا php به زبان php است که دارای دوره یادگیری بسیار کوتـاهی هسـت و بـرای php کارانی ساخته شده است که به دنبال یک ابزارساده و مناسب و سریع برای ایجادسایتهایی بـا تمام قابلیتها هستند.

CI واقعاً سریع است به طوری که ایجاد کنندگان آن شما را برای پیدا کـردن فریـم ورکـی بـا performance بالاتر به چالش میکشند!

در حقیقت CI یکی از بهترین گزینه ها برای اجرا بر روی هاست های به اشتراک گزاشته شده است و برای آنهاییست که از فریم ورک ها یا قالبهای کاری سنگینو بزرگ کـه تمامـاً مسـتند نشده اند، خسته شدهاند و به دنبال جایگزین میگردند.

CI از الگـوی MVC یـا (Model-View-Controller) اسـتفاده میکنـم و بـه ایـن ترتیـب لایـه منطقی سایت و لایه ارائه از هم جدا می شوند.

این فریم ورک با یـک محـدوده ی وسـیعی از کتابخانههـایی کـه معمـولاً مـورد اسـتفاده قـرار میگیرند عرضه شده این ، به عنوان مثال کتابخانههایی برای:

accessing a database, sending email, validating form data, maintaining sessions, manipulating images, working with XML-RPC data and much more.

و در آخر این فریم ورک به سادگی با استفاده از پلاگین ها و کتابخانههای کمک کننده (plugins and helper libraries) قابل توسعه است.

CI برای چه کسانی هست؟

- برای کسانی که به دنبال یک فریم ورک جمع جور میگردند
 - برای کسانی که به دنبال یک بادزهی استثنائی هستند
- آنهایی که به دنبال یک همخوانی بسیار بالا بین نرم افزارشان و هاست های استاندارد که نسخه های گوناگونی از php را به همراه تنظیمات گوناگون استفاده میکنند.
- برای آنهایی که به یک فریم ورک که بـه کمـترین تنظیمـات بـرای راه انـدازی احتیـاج دارند میگردند.

- به دنبال فریم ورکی میگردین که احتیاجی به خط فرمان نداشته باشد.
- ۰ برای آنهایی که به کتابخانههای بزرگ یکپارچه مانند PEAR علاقهای ندارند.
- برای آنهایی که نمیخواهند مجبور شوند با یک زبان ایجاد پوسته(templating)
 ار کنند(گر چه به صورت اختیاری در CI وجود دارد)
 - برای آنهایی که از پیچیدگی اجتناب میکنند و به راه حلهای ساده علاقه مندند
 - و برای آنهایی اینکه به مستندات کاملاً واضح وشفاف نیاز دارند.

در قسمتهای بعد با مفاهیم و اجزای اصلی CI آشنا شده و در آخر با یک مثـال مقـاله را بــه اتمام میرسانم:

معرفی کوتاہ MVC

گفته شد که CI بر پایههای الگوی توسـعه Model-View-Controller بنـا شـده اسـت.MVC الگویی است که منطق برنامه را از لایه نمایش جدا میکند.

Model: مدل ساختار اطلاعاتی شما را مشخص میکنـد. بـه صـورت معمـول ایـن لایـه حـاوی توابعی است که به شما در خواندن / درج / بروزرسانی اطلاعات از پایگاه داده کمک میکند.

View: ویو اطلاعاتی است که به کاربر نشان داده میشود. معمولاً ویو یـک صـفحه وب اسـت ولی در CI میتوانید جدا جدا باشد مثلاً header و footer ، همچنین ویو میتواند انواع مختلفـی از صفحه باشد مثل صفحه rss.

Controller :کنترلر به عنوان یک میانجی بین view و model و سایر منـابعی عمـل میکنـد کـه برای جواب دادن به درخواست های HTTP و ایجاد صفحات وب لازم است.

نکته: CI در مورد پیادهسازی MVC سخت گیری نکرده و پیادهسازی model الزامی نیست.

توجه: توصیف دقیق MVC و علل و مزایای استفاده از آن خود، به مقالهای جدا نیازمند است، بنابراین خواهشمندم با کمی جستجو در اینـترنت ایـن مطلـب را ریشـهای تـر مـورد تحقیـق و پژوهش قرار دهید.

روند اجرای برنامه Application Flow Chart



1. فایل index.php کنترلر خط مقدم را آماده می کند و منابع که باید بـرای اجـرای CI مقـدار دهی شوند را مقدار دهی می کند!

2. router درخواست HTTP را برای تصمیم گیری در مورد آن آزمایش می کند.

3. اگر فایل کش موجود بود بدون روند معمولی جواب درخواست فرستاده می سود.

4. قبل از بارگزاری Application controller درخواست HTTP و هر داده ای که کاربر فرستاده برای امنیت بیشتر فیلتر می شود.

5. کنترلر helper, core library, model و .. را بارگزاری می کند.

6. در مرحله آخر view آماده می شود و به مرورگر کاربر برای نمایش ارسال می شود البتــه اگر کش فعال باشد اول کش می شود تا به درخواست های بعدی بتواند جواب دهد.

آدرسهای اینترنتی در کد اگنایتر(Code Igniter URLS)

به صورت پیش فرض URL ما در CI جوری طراحی شده اند که uRL ما در friendly باشند!

گرچه از رویکرد استاندارد "query_string" هم می توان در سیستم داینامیک استفاده کرد امــا CI از یک رویکرد و شیوه segment-base استفاده میکند

مثال:

example.com/news/article/my- article

نکته: می توان به صورت دلخواه از query string هم استفاده کرد

بخشهای آدرس (URI Segment)

بخش های موجود در URL روش MVC را دنبال می کنند که معمولاً به صورت زیر است:

Example.com/class/function/ID

1. قسمت اول segment نمایانگر کنترل کلاس مورد نظر است.

2. دومین قسمت segment نمایانگر تابع مورد نظر کلاس یا متود مورد نظر است.

3. سومین قسمت و قسمت های بعدی متغییرهایی است که به کنترلر داده می شوند.

کلاس URL Helper شامل توابعی است که کار بـا داده هـای داخـل URL را آسـان مـی کنـد. بعلاوه URLهای شما می توانند remap شـوند کـه ایـن کـار توسـط URL Routing انجـام مـی شود! برای انعطاف بیشتر!!!

حذف فایل ایندکس از آدرس (Removing the index.Php file)

به صورت پیش فرض فایل index.php در URL شما قرار دارد

Example.com/index.php/news/article/my- article

شما می توانید به راحتی به کمک فایل htaecess این فایل را از URL حذف کنید در پایین یـک مثال آمده که از روی روش negative اسـتفاده مـی کنیـد و همـه چیـز و بـه جـز مـوارد خـاص redirect میکند!

RewriteEngine on

RewriteCond \$1 !^(index\.php|images|robots\.txt)

RewriteRule ^(.*)\$ /index.php/\$1 [L]

در مثال بالا هر درخواست HTTP به جز آنهـایی کـه index.php و robots.txt و images هسـتند به یک درخواست برای index.php تبدیل می شود.

اضافه کردن پسوند به آدرس(Adding a URL Suffix)

در داخل فایل config/config.php شما مـی توانیـد یـک پسـوند بـرای URLهـای کـه توسـط CI ساخته می شوند مشخص کنید!

برای مثال:

example.com/index.php/products/view/shoes

که بعد از اضافه کردن پسوند:

example.com/index.php/products/view/shoes.html

Enabling Query String

در بعضی موارد شما خواهان استفاده از query string هستید.

index.php?c=products&m=view&id=345

CI به صورت اختیاری این امکـان رو پشـتیبانی مـی کنـد کـه مـی تـوان از مسـیر /CI config.php آن را فعال کرد.

اگر شما فایل فوق را باز کنید این خطوط را می بینید:

\$config['enable_query_strings'] = FALSE;

\$config['controller_trigger'] = 'c';

\$config['function_trigger'] = 'm';

اگر شما enable- query را به TRUE تغییر دهید این ویژگی فعال می شود.

و از آن پس function , Controller شما توسط کلمات trigger قابل دسترسی هستند.

index.php? c=controller &m= method

نکته: اگر شما از روش query string استفاده کنید دیگر نمی توان از URL helperها و بعضی helperهای دیگر که URLتولید می کنند مثل From helperها استفاده کـرد چـون بـرای کـار بـا Segment Base URLها طراحی شده است!

کنتـرل کننده ها (controller)

کنترلها قلب برنامه شما هستند و آنها هستند که تصمیم میگیرند کـه درخواسـتهـای HTTP چگونه باید بکار گرفته شود.

در حقیقت کنترل یک کلاس است و وقتی که نام یـک کنـترل در اولیـن قسـمت URL مـی آید، آن فراخوانی (Load) میشود. مثلاً:

Example.com/index.php/blog

که در مثال بالا یک کنترل به نام blog.php بارگذاری میشود.

کنترلها در مسیر application/controllers قرار دارند.

نکته: همانند Java هر فایل که در کنترل میسازیم باید شامل یک کلاس باشد که همنام با فایل ما باشد و آن ذکر مـیکنـد ایـن کلاس سـازنده اسـت، همچنیـن ایـن کلاس بایـد از کلاس Controller مشتق یا extend شود!

مثال:

<? php

Class Blog extends Controller {
Function index ()

{ Echo 'Hello World'; } }

> تابع index در هر کلاسی به صورت Default اجرا میشود. مثلاً برای دیدن خروجی تابع بالا باید از آدرس:

Localhost/CodeIgniter/index.php/blog

?>

استفاده شود.

نکته: فرم کلی آدرس به صورت index.php/classname/function است. البته گفته شد که در صـورت ننوشـتن function بـه صـورت پیـشفـرض از index اسـتفاده مـیشـود و همچنیـن index.php را میتوان به سادگی با htaccess پاک کرد.

در ایـن مرحلـه اگـر مـا آدرس Localhost/CodeIgniter را بزنیـم بـا خطـای 404 مـواجه میشویم. بنابراین، باید مشخص کنیم به صورت پیشفرض کدام کلاس نمایش داده شود برای

اینکار به پوشه config رفته و فایل routes.php را باز مـیکنیـم و در آنجـا Default_Controller را تغییر میدهیم.

نکته: نام کلاس باید با یک حروف بزرگ شروع شود مانند Blog/Function همان طور که گفتـه شد function پیش فرض index است و اگر دومین قسمت از urlخالی باشد آن صـدا زده مـیـ شود و در حقیقت دومین قسمت url مشـخص کننـده function ای اسـت کـه Load مـی شـود مثلاً:

example.com/index.php/blog/Comments

تابع comments از کلاس blog را صدا می زند!

پاس دادن مقادیر uri به توابع(Passing URI segment to your funition)

اگر urI شما بیش از دو قسمت داشته باشد، قسمت های بعـدی بـه صـورت پـارامتر بـه تـابع شما پاس داده می شوند!

example.com/index.php/prodacts/shoes/sandal/123 برای مثال

به تابع شما قسمت های سوم و چهارم uri یعنی sandals و 123 پاس داده خواهد شد.

نکته: اگر شما از ویژگی urI Routing استفاده کنید مطالب بالا کمی متفاوت می شود!

Remapping

همانطور که دانستیم دومین قسمت از urI موجب بارگزاری تابع مورد نظر توسط کنترل مــی شود. CI امکان لغو این رفتار پیش فرض را با استفاده از تابع remap()- به ما می دهد.

نکته: اگر کنترل شما دارای تابع –remap باشد، همیشه از چیزی که در urI می آید صرف نظـر می کند و با لغو کردن رفتار پیش فرض به شما اجازه می دهد قوانین مسـیردهی خودتـان را ایجاد کنید!

توابع خصوصی (Private function)

در بعضی مواقع ممکن است قصد ایجاد تابعی را داشته باشیم که در دسـترس عمـوم نباشـد برای ایجاد یک تابع خصوصی کافی است علامث – یـا underscore را اول نـام تـابع مـان قـرار دهیم و آن تابع دیگر با استفاده از url قابل دسترسی نیست!

اگر شما در حال ساخت یک برنامه بزرگ باشید شـاید مناسـب ببینیـد کـه بـرای سـازماندهی کنترل ها را درون زیر پوشه ها ببرید!

CI این اجازه را به شما می دهد که به سادگی با سـاختن پوشـه هـایی در مسـیر /application controllers این کار را انجام دهید.

نکته: وقتی شما این کار را بکنید، اولین قسمت urI شما به پوشه اشاره می کند

Example.com/index.php/products/shoes/show/123

مشخص کردن سازنده کلاس (Class constructors)

اگر شما قصد قرار دادن یک سازنده درون کلاس تان دارید باید کد زیر را در آن قرار دهید!

Parent:: controller ();

علت ابتکار در آن است که سازنده اصلی کنترل توسط سازنده شـما تغییـر پیـدا مـی کنـد و برای همین نیاز است تا به صورت دستی صدا زده شود!

نکته: سازنده ها مفید هستند اگر شما ایجاد مقادیر اولیه پیش فرض یـا انجـام پـردازش هـای اولیه را داشته باشید، سازنده فاقد توانایی بازگرداندن مقدار هستند ولی مـی توانیـد کارهـای پیش فرض را انجام دهند!

اسامی رزرو شده در توابع(Reserved Function Name)

تا زمانی که کلاس های کنترل های ما از کلاس کنترل اصلی مشـتق مـی شـوند بایـد مـواظب باشیم برای آنها از نامهای یکسانی با نام های کلاس اصلی یکی هستند استفاده نکنیم در غیــر این صورت توابع محلی توابع اصلی را تغییر می دهند! برای دیدن لیست این توابع رزرو شده

http://codeigniter.com/user_guide/general/reserved_names.html

نکته: پر استفاده ترین رزرو شده ها index است.

Views

نکته: در هنگام ایجاد viewها در پوشه views زیباست کـه نـامگـذاری آنهـا مشـخص کننـده ی کنترل آنها باشد. مثلاً برای مثال فایل blog_view.php استفاده شود.

نکته: ما میتوانیم برای سازماندهی بهتر از subfolder ها در پوشه ی viewها استفاده کنیم..

نکته: برای وصل کردن view به control درون function موردنظر کنترل، از کد:

\$this \rightarrow load \rightarrow view ('blog_view');

```
نکته: در هنگام عمل بالا ما میتوانیم از نام کامل فایل به همراه پسوند آن هم استفاده کنیم.
برای پاس دادن مقادیر از کنترل به view:
```

<!- فایل blog.php که در پوشه controllers است-->

<? php

Class Blog extends controller {

Function index () {

\$ data ['title']="My Blog title"; \$ data ['heading']="My Blog heading"; \$ this → load → view ('blog_view', data); } }

?>

```
<!-فایل blog_view.php که در پوشه view است-->
```

<html>

<head>

```
<title> <? php echo $title; ?> </title>
```

```
<!- blog_view.php -->
```

{

 $\langle OT \rangle$

```
<? php foreach ($todo as $item){ ?>
```

```
<Li> <? echo $item; ?> </Li>
```



```
} <? php } ?>
```

```
نکته: درون کلاس کنترل ما اگر function ای هـمنـام بـا کلاس سـاخته شـود مـوجب خطـا در
هنگام نمایش میشود که فکر کنیم به خاطر تداخل در سازنده هاست. به هر حال بـا گذاشـتن
کد parent controller; درون آن فانکشن مشکل حل میشود!
```

(Libraries) كتابخانهها

کلاسهایی که در مسیر system/Libraries و در system/application/Libraries هستند، در این دسته قرار دارند. مثال برای Load:

\$autoload['Libraries']= array('database','session');

(Helper Files) کمک کننده ها

همانطور که از نام helper برمیآید کدهایی هستند که ما را در انجام کمک میکنند. هر فایـل ایک مجموعه از توابع در گروهبندی خاص است. برای مثال:

URL helper	یاری کننده در ساخت پیوندها	
Form helper	یاری کننده در ساخت فرمها	
Text helper	فراهم کنندهی روالهای فرمت دادن به متن	
Cookie helper	ایجاد و خواندن کوکیها	

به شما در کار با فایلها کمک میکند File helper

نکته: متاسفانه برخلاف سیستمهای دیگر در CI کمک کنندهها با مِتُد شیگرایی نوشـته نشـده-ﺎﻧﺪ. آنها به صورت ساده و ساختیافته توسط مجموعهای از functionهـا نوشـته شـدهانـد. هـر function یک وظیفه ی خاص *ر*ا انجام میدهد و هیچ وابستگیای به سایر توابع ندارد.

کمک کنندهها در مسـیر system/helpers و در system/application/helpers ذخیـره مـیشـوند. CI اول مسیر system/application/helpers را چک میکند، اگر فایل موردنظر را پیدا نکرد داخـل مسیر system/helpers را چک میکند.

برای load یک helper یا از autoload فایل autoload.php استفاده میکنیم یا بهصورت موردی در کنترل بهصورت:

 $\text{this} \rightarrow \text{load} \rightarrow \text{helper('name')};$

مثال:

\$this → load → helper(URL);

ن**کته:** اسم بالا به طور کامل به صورت URL_helper.php است کـه هنگـام load کـردن بـدون پسوند و قسمت helper صدا زدن میشود.

نکته: برای load چندین helper به صورت زیر میتوان عمل کرد:

\$this \rightarrow load \rightarrow helper(array('helper1', 'helper2', 'helper3'));

نکته: بعد از load کمـک کننـده مـوردنظر شـما مـیتوانیـد از آن مثـل یـک تـابع اسـتاندارد php استفاده کنید. مثلاً برای ساختن پیوند:

<? php echo anchor ('blog/comments' , 'click here'); ?>

توسعه کمک کننده ها (Extending Helper

برای توسعه helperها باید یک نام با همان نام helper که قصـد توسـعه ی آن را داریـم امـا بـا پیـشونـد My_ قبـل از نـام آن ایجـاد کنیـم و در مسـیر application/helpers قـرار دهیـم. بـرای اطلاعات بیشتر به فایل helpers.html مراجعه کنید.

پیشوند خود را برای کمک کننده ها انتخاب کنید(Setting your own prefix)

ما میتوانیم پیشونـد دلخـواه خـود را بـه جـای _My تعییـن کنیـم. بـرای ایـنکـار بـه فایـل میرویم و مقدار

\$config['subclass_prefix']='My_';

عوض میکنیـم.

توجه به این نکته الزامی است کـه ایـن پیـشونـد بـرای گسـترش کلاسهـای core و helper استفاده میشود.

نکته: توجه داشته باشید که تمام کتابخانههای محلی CI با پیشوند CI_ شـروع مـیشـوند؛ پـس لطفاً از این پیشوند استفاده نکنید.

Using code igniter library

علاوه بر روشهای گفته شده، مثل سایر موارد گفتـه شـده اگـر نخـواهیم بـهصـورت کلـی کتابخانه ها را load کنیم از کد:

\$this \rightarrow load \rightarrow library ('classname');

<!- Creating_Libraries.html -->

استفاده میکنیم.

Plugins

Plugin ها هم کار helper ها را میکنند. تفاوت اساسی در این است که Plug-in معمولاً یک تابع را فراهم میکنند ولی کمک کننده هـا معمـولاً یـک مجمـوعه از توابـع را در اختیـار مـا مـیـ گذارند.

را چـک System/application/ Plugins ســیر Plug-in را چـک CI میکند و اگر در آنجا چیزی یافت نکرد به مسیر system/ Plugins مراجعه میکند.

Loading a Plugin

برای بارگذاری یک Plugin استفاده میکنیم.

\$this \rightarrow load \rightarrow Plugin ('captcha');

نکته: در مثال بالا نام کامل فایل captcha_pi.php است که از آوردن پسوند _pi خودداری مــی-کنیم.

نکته: میتوان Plugin علاوه بر کنترل در ویو هم صدا زد، گرچه توصیه نمیشود.

نکته: برای بارگزاری چند پلاگین با هم (Loading Multiple Plugin) از خط زیر اسـتفاده مـی-کنیم.

\$this \rightarrow Load \rightarrow Plugin (array(' Plugin 1',' Plugin 2'));

نکته: پس از بارگذاری، پلاگین موردنظر همانند یک تابع php معمولی قابل استفاده است.

فایل تنظیمات شخصی (Custom Config File)

به صورت پیشفرض CI یک فایل تنظیمات اصلی به آدرس

Application/config/Config.php

را دارا میباشد. تکتک تنظیمات در این فایل در آرایهای به نام \$Config ذخیره میشوند.

ما میتوانیم Config item های خود را در این فایل اضافه کنیم یا فایل خود را ایجاد کرده و در پوشهی Config ذخیره کنیم.

نکته: اگر فایل خود را سـاختید سـعی کنیـد و حتمـاً بایـد بـه همـان روش فایـل اصـلیConfig itemها را بسازیم یعنی در آرایهای به نام \$Config قرار دهیـم. CI بـهصـورت هوشـمندانه ایـن فایلها را مدیریت میکنند و از تداخل جلوگیری میکند.

نکتے Load نکتے Load علاوہبے روش اتوماتیک میتوان از Config File یے Load نکتے this \rightarrow config \rightarrow Load ('File name');

استفاده کنیم که File name اسم فایل بدون پسوند .php است.

نکته: برای به دست آوردن مقدار یک item config فایلها از دستور زیر استفاده میکنیم.

\$this \rightarrow config \rightarrow item ('item name');

نکته: اگر آیتمی که سعی بر بدست آوردن مقدار شی داریم وجود نداشته باشد به مـا مقـدار FALSE بازگشت داده میشود.

برای تنظیم یک آیتم config فایل از روش زیر استفاده میکنیم:

\$this \rightarrow config \rightarrow set-item ('item_name','item_value');

کلاس config کمک کنندههای زیر را فراهم میکنند.

 $\text{this} \rightarrow \text{config} \rightarrow \text{File}_\text{URL}();$

این تابع URL سایت ما را به همراه index ی که در config مشخص کردیم میدهد.

\$this → config → system_URL ();

این تابع آدرس system folder "URL" را به ما برمیگرداند.

Language File

کلاس فایل language توابعی را برای بین المللی سازی در اختیـار مـا مـیگـذارد. فایـلهـای زبان به طور نمونه در مسیر system/ language ذخیره میشوند.

گرچه میتوان پوشه ی language را در مسیر system/application ساخت و فایلهای زبان را در آن ذخیره کرد. CI اول مسیر بالا را چک میکند اگر نبود به مسیر اصلی میرود.

نکته: فایلهای هر زبان باید درون یک پوشه ذخیره شوند برای مثال فایلهای زبان انگلیسی در مسیر system/ language/English هستند.

ساختن فایلهای زبان

فایلهای زبان باید دارای پسوند _lang.php باشند.

مثلاً: error_lang.php

\$lang [' language_key'] = "the actual to be show";

نکته: برای جلوگیری از تداخل بهتر است نام item ها را با یک پیشوند مثلاً: error _ مشخص کنیم:

\$lang ['error_email_missing'] = 'you must submit';

Loading a Language File

ما با کمک config.php به صورت پیشفرض زبانی را به طور کلی load میکنیم یا از

\$this \rightarrow lang \rightarrow load ('File name',' language ');

استفاده میکنیم. File name فایلی است که میخواهیم load به درون php کنیم.

Language: and language is the language set containing it English

نکته: اگر پارامتر دوم را ندهیم بر اساس پیشفرض config مقداردهی میشود. وقتی که فایل زبان load شد از روش زیر به خطوط آن دسترسی داشته باشیم. \$this \rightarrow lang \rightarrow line ('language_key');

مباحث مرتبط به کار با پایگاه داده در CI

وصل شدن به دیتابیس

پس از ایجاد دیتابیس و جداول، باید به دیتابیس وصل شویم. برای وصـل شـدن از مسـیر پارامترهـای لازم را تنظیــم میکنیم و CI به صورت اتوماتیک به DB وصل مـیشـود. البتـه ایـن وصـل شـدن بـه DB بـه دو صورت است:

وصل شدن به DB

Automatically connection :

اگـر از ارتبـاط DB مـیخـواهیم در تمـام یـا بیـشتـر صـفحات اسـتفاده کنیـم از ویژگـی auto connect در فایل application/config/autoload.php استفاده میکنیم. برای فعال کردن auto database را در فایل مذکور به صورت زیر اضافه میکنیم:

\$autoload ['core']= array ('database');

برای اینکه تا حد ممکن CI سبک نگه داشته شود فقط یک سری منابع کوچـک بــه صـورت پیشفرض load میشوند. به وسیله ی فایل application/config/autoload.php میتوان منابع مـورد نیاز را به صورت پیشفرض در تمام قالب load کرد.

چیزهایی که میتوان در قالب load کرد:

- 1- Libraries
- 2- Helper Files
- 3- Plug ins
- 4- Custom Config Files
- 5- Language Files
- 6- Models

Manually connection :

به صورت دستی Manually_connecting می توانیم از کد زیر در هر تابع و یا در سـازنده کلاس برای در دسترس قرار دادن DB در کل کلاس استفاده کنیم.

<pre>\$config['hostname']</pre>	=	"localhost";
<pre>\$config['username']</pre>	=	"myusername";
<pre>\$config['password']</pre>	=	"mypassword";
<pre>\$config['database']</pre>	=	"mydatabase";
<pre>\$config['dbdriver']</pre>	=	"mysql";
<pre>\$config['dbprefix']</pre>	=	"";
<pre>\$config['pconnect']</pre>	=	FALSE;
<pre>\$config['db_debug']</pre>	=	TRUE;

\$this->load->model('Model_name', '', \$config);

- نکته: اطلاعات بیشتر در مورد وصل شذن به DB در Connect.html

Models

Models به صورت اختیاری در دسترس کسانی است که میخواهنـد الگـوی آنهـا بیـشتـر شـبیه MVC باشد.

Model کلاس php است که برای کار با دیتابیس طراحی شده است. فرض کنید ما از CI برای ساخت یک blog استفاده میکنیم و مـیخـواهیم از کلاس Model کـه حـاوی تـوابعی بـرای درج، بازیابی و بروزرسانی است، استفاده کنیم.

مثال:

class Blogmodel extends Model {

var \$title = ";

var \$content = ";

var \$date = ";

function Blogmodel()

{

 $\ensuremath{\ensuremath{\mathcal{I}}}\xspace$ Call the Model constructor

parent::Model();

}

```
function get_last_ten_entries()
```

```
{
  $query = $this->db->get('entries', 10);
  return $query->result();
}
```

```
function insert_entry()
```

{

```
$this->title = $_POST['title']; // please read the below note
$this->content = $_POST['content'];
$this->date = time();
```

\$this->db->insert('entries', \$this);

}

```
function update_entry()
```

{

```
$this->title = $_POST['title'];
```

\$this->content = \$_POST['content'];

\$this->date = time();

\$this->db->update('entries', \$this, array('id' => \$_POST['id']));

}

}

ن**کته:** برای حفظ سادگی در این مثال ما از \$_post به صورت مستقیم استفاده کردیم ولـی فرم صحیحتر آن:

 $\text{this} \rightarrow \text{input} \rightarrow \text{post('title')}$

کلاسهای Model در مسیر application/model ذخیره میشود و حتی میتوانید درون این مسـیرها از پوشه استفاده کنید.

ساختار Model ها:

class Model_name extends Model {

```
function Model_name()
{
    parent::Model();
}
```

}

نکته: حرف اول کلاس Model شـما بایـد بـزرگ باشـد و بقیـه کوچـک و کلاس حتمـاً از کلاس Model مشتق شده باشد.

فایل مثال قبل application/ model/ user- model.php

Loading a model

برای بار گزاری یک model می توان درون توابع controller از کد زیر استفاده کرد:

\$this -> Load -> model ('model- name');

نکته: اگر model شما درون زیر پوشه ای قرار دارد برای مثال:

Application/ models/ blog/ queries.php

به صورت زیر load میکنیم

\$this -> load -> model (' blog/queries');

هنگاهی که Model مورد نظر بارگزاری شود می توانید به توابـع Model مـورد نظـر از طریـق object ای هم نام با Model بارگزاری شده از آن استفاده کنید: \$this -> load-> model ('Model- name');

\$this->model- name->function;

مثال کلی:

```
class Blog_controller extends Controller {
```

function blog()

{

```
$this->load->model('Blog');
```

\$data['query'] = \$this->Blog->get_last_ten_entries();

\$this->load->view('blog', \$data);

}

}

اگر از یک model در برنامه مان خیلی استفاده میکنیـم مـی تـوانیم توسـط فایـل /application config/ autoload.php اون رو به صورت کلی بارگزاری می کنیم!

وصل شدن به پایگاه داده در یک مدل

هنگامی که یک مودل بارگزاری می شود، اون به صـورت خودکـار بـه DB وصـل نمـی شـود. گزینه های زیر برای وصل شدن در دسترسی هستند.

```
می توان از طریق استاندارد گفته شده از کلاس controller یا model بارگزاری کرد
```

می توان با TRUE کردن سومین پارامتر ورودی modelبه آن گفت که با استفاده از تنظیمـات موجود در فایل تنظیمات DB به DB وصل شود.

\$this->load-> model ('Model- name', ", TRUE);

شما می توانید به صورت دستی پارامترهای وصل شدن به DB را بفرستید

آشنایی با ابزار Scaffolding

ویژگی scaffolding فریم ورک cod_igniter یک راه راحت را بـرای انجـام اعمـال اصـلی "درج، حذف، به روز رسانی" اطلاعات در DB در طول روند توسعه است.

نکته بسیار مهم: Scaffolding فقط برای استفاده طراحان سایت است!

اون امنیت بسیار پائینی در حد یک secret word فراهم می کند بنابراین هر کسی که به سایت CI شما دسترسی داشته باشد می تواند بر روی اطلاعات DB شما تغییراتی بده ! بنا بــر ایــن در هنگام انتشار کار این ویژگی باید خاموش باشد.

اگر شما از ویژگی Scaffolding استفاده می کنید، بسیار ضروری است که بعد از استفاده اون رو غیر فعال کنید! و حتماً قبل از استفاده هم Secret word را تنظیم کنید:

برای تنظیم secret word به فایل application/ config/ routes.php مراجعه کرده و بعدبه متغیر مورد نظر مقدار مطلوب را بدهید. مثلاً:

\$route [' scaffolding- trigger']= "scaffolding";

بعد از تنظیم secret_word برای استفاده از scaffolding باید اون رو در تابع سـازنده کلاسـمون مقدار دهی کنیم، مثلاً:

<?php

class Blog extends Controller {

function Blog()

{

```
parent::Controller();
```

\$this->load->scaffolding('table_name');

```
}
```

}

?>

```
نکته: table name نام جدولی است که ما قصد کار بر روی آن را داریم.
```

- پس از مقدار دهی بالا می توانیم با استفاده از الگوی داشته باشیم.

/Localhost/index.php/class/secret- word

برای مثال:

/Localhost/index.php/blog/scaffolding

نکته: Scaffolding فقط می تواند با جداولی که دارای primary key هستند کار کند!

نکته: برای کار با Scaffolding فرض شد کد شما با مباحث controllers آشنا هسـتید و بـه DB می توانید وصل شوید.

انجام عملیات CRUD در CI

پس از آشنایی با ساختار کلی و اعمـال تنظیمـات اولیـه مـا اکنـون قـادریم کـه تحـت سـاختار دلخواه (controll/model) شروع به مکالمه با دیتابیس نماییم! مکالمه با دیتابیس شامل

<u>C</u>reate و <u>R</u>etrieve <u>,</u> <u>U</u>pdate و <u>D</u>elete است که به اختصار CRUD گفته میشود.

CI برای انجام CRUD به صورت پیشفرض از Active Record استفاده میکند که در حقیقت یک ORM است.

Active Record Class

CI از یک ورژن تغییر یافته الگـوی Active Record اسـتفاده مـی کنـد ایـن الگـو بـه مـا اجـازه بازیابی، بروز رسانی، درج و حذف اطلاعات جداول بانک اطلاعاتی را بوسیله اسـکریپت هـای کوچک می دهد. در بعضی مواقع یک یا دو خط که برای یک عمل DB ضـروری اسـت! CI یک رابطه ساده برای کار با جداول Data Base فراهـم مـی کنـد! علاوه بـر سـادگی ، اسـتفاده از Active Record یک منفعت بسیار بزرگ هم دارد و آن بعد برنامه های مستقل از DB هست.

همچنین ویژگی دیگر آن امـن کـردن درخواسـت هـای شـما توسـط بررسـی خودکـار مقـادیر ورودی به query است!

نکته: اگر شما قصد اسـتفاده از query هـای خـود را داریـد مـی توانیـد ایـن کلاس را در فایـل config دیتا بیسی غیر فعال کنید!

نکته:

در پایین برای هر عمل در Active Record یک مثال آورده شده است امـا بـرای دیـدن لیسـت کامل آن به <u>http://codeigniter.com/user_guide/database/active_record.html</u>

مراجعه شود همچنین فرض گرفته شده است که شما بر روی SQL تسلط کافی دارید.

SELECT:

\$query = \$this->db->get('mytable');

// Produces: SELECT * FROM mytable

\$query = \$this->db->get('mytable', 10, 20);

// Produces: SELECT * FROM mytable LIMIT 20, 10 (in MySQL. Other databases have slightly different syntax)

برای اضافه کردن یک شرط به دستورات بالا:

\$query = \$this->db->get_where('mytable', array('id' => \$id), \$limit, \$offset);

INSERT:

\$data = array(
 'title' => 'My title',
 'name' => 'My Name',
 'date' => 'My date'
);

\$this->db->insert('mytable', \$data);

// Produces: INSERT INTO mytable (title, name, date) VALUES ('My title', 'My name', 'My date')

UPDATE:

```
$data = array(
    'title' => $title,
    'name' => $name,
    'date' => $date
);
```

\$this->db->where('id', \$id);

\$this->db->update('mytable', \$data);

// Produces:

// UPDATE mytable

// SET title = '{\$title}', name = '{\$name}', date = '{\$date}'

// WHERE id = \$id

DELETE:

\$this->db->delete('mytable', array('id' => \$id));

// Produces:

// DELETE FROM mytable

// WHERE id = \$id

Web page caching

CI به شما اجازه کشی کردن صفحات وب برای دستیابی بـه بیشـترین بـازدهی رو مـی دهـد گرچه CI کاملاً سریع است، اما فاکتورهایی مثل مقدار اطلاعات پویایی که نمایشی می دهیم، مرتبط است با منابع سرور، حـافظه، مقـدار Cpu مـورد اسـتفاده کـه بـر روی سـرعت Loud صفحات تاثیر می گذارد. بوسیله کش کردن صفحات تا زمانی که تغییر نکـرده انـد مـی توانـد Performanee را نزدیک به صفحات ایستاد نگه داشت!!!

کش چگونه کار می کند؟

کش می تواند برای هر صفحه فعال شود و شما می توانیـد مقـدار زمـانی طـول میکشـد تـا کش منقضی شود را معین کنید. وقتی صفحه ای برای بار اول loud مـی شـود فایـل کـش در مسیر system/ cache نوشته می شود. در Loud بعدی درخواست کاربر از طریق کـش جـواب داده خواهد شد البته اگر منقضی شده باشد فایل کش پاک شده و درخواست مستقیم جواب داده خواهد شد. نکته: تگ Bench mark کش نمی شود و شما می توانید در حـالت کـش هـم Loud سـرعت را ببینید.

فعال سازی کش

برای فعال سازی کش خط زیر را در کنترولر مورد نظر درج کنید:

\$this->out put->cache (n);

N مدت زمان نگه داری کش است.

نکته: بخاطر نوع شیوه ذخیره سازی خروجی در CI کش کردن فقط در زمانی کـار مـی کنـد که ما از view برای نمایش استفاده کنیم.

نکته: قبل از به کار انداختن سیستم کش ما باید مجوز نوشتن به مسیر System/ cache بدهیم.

Deleting Caches

اگر شما دیگر نمی خواهید کش در کنترلر شما باشـد کـافی اسـت تـگ آن را برداریـد و فایـل کش بعد از منقضی شدن پاک می شود امـا اگـر مـی خواهیـد ایـن اتفـاق سـریع بیوفتـد خـود دستی باید فایل کش *ر*ا از فولدر کش پاک کنید

اجرای یک مثال عملی در CI

در این مثال ما سعی داریم ، CI را راه اندازی کرده و تحـت معمـاری MVC عملیـات CRUD را بر روی یک جدول انجام داده و با کلیات کار در CI آشنا شویم.

در این مرحله ما یک پایگاه داده به اسم test_ci ساخته و یک جـدول بـه اسـم entries درون آن ایجاد میکنیم که شامل سه فیلد id , title و body است.

Entries

id title body

کد دستور SQL :

CREATE TABLE `test_ci`.`Entries` (

`id` INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,

`title` VARCHAR(200) NOT NULL ,

`body` TEXT NOT NULL

) ENGINE = MYISAM ;

دستورات نصب CI

0. دریافت CI از سایت اصلی آن (http://codeigniter.com)

- 1. Extract كردن پكيج
- 2. فایل ها و فولـدر هـا را در server آپلـود کنیـد، بـه صـورت معمـولی index.php بایـد در شاخه اصلی باشد.
- 3. فایـل base URL را بـاز كـرده و system/application/config/config.php را تنظیـم مـی کنیم. اگر شما قصد استفاده از session یا encryption را داریدآنها را تنظیم کنید.
- 4. اگر شما قصد اسـتفاده از DB را داریـد، فایـل application/config/database.php را بـاز کرده و تنظیمات لازم را اعمال کنید.

نکته: اگر شما مایل به افزایش ضریب امنیت بوسیله پنهان کردن فایل های CI هسـتید کـافی است پوشه system را تغییر نام دهید، اگر شما این کـار را کردیـد بایـد فایـل index.php را بـاز کرده و مقدار متغییر system- folder را با نامی که به پوشه دادید مقدار دهی کنید.

ايجاد صفحه درج اطلاعات

خوب در این مرحله ما قصد داریم تا اول صفحه ای بسازیم تـا اطلاعـات را در جـدولمان درج کند پس ما میآییم مدل خود را به سایت اضافه میکنیم:

system/application/controllers/blog.php

و بعد درون آن کدهای اولیه لازم را بنـا بـه مسـتنداتی کـه قبلاً در ایـن مقـاله مطـالعه کردیـم اضافه میکنیم:

class blog extends Controller {

function blog(){

```
parent::Controller();
```

}

}

خوب در این مرحله به کلاسمون تابع ای که قرار هست عملیات درج را انجـام دهـد را اضـفه میکنیم و داخل آن در گام اول صفحه view این تـابع را کـه قـرار اسـت سـاخته شـود را صـدا میزنیم:

function insert(){

\$this->load->view('blog/view_insert');

}

خــوب بیاییــد صــفحه view مــورد نظــر را بســازیم، بــرای ایجــاد آن درون مســیر system/application/views یک پوشه به نام blog ایجاد کرده و دورن آن فایل view_insert.php را میسازیم و کدهای زیر را داخل آن درج میکنیم:

<html>

<head>

<title>

Blog Insert Page

</title>

</head>

<body>

Hello World!

</body>

</html>

خوب برای آزمایش کافیه مسیر پروژه را به اضـافه اسـم کلاس و نـام تـابع مـان در مرورگـر بزنیم:

http://localhost/CodeIgniter 1.7.2/index.php/blog/insert

اگه همه چیز درست باشد شما باید پیغام Hello World را در صفحه مشاهده کنید.

خوب در گام بعد ما سعی میکنیم ک فرم ورود اطلاعات را به صفحه خود اضافه کنیم ، بــرای این کار ما میخواهیم از کمک کننده ساخت جدول استفاده کنیـم (form helper) . بـرای ایـن کار در مرحله اول، در تابع insert کلاسمان باید کمک کننده فرم را بارگزاری کنیم:

\$this->load->helper('form');

حالا میتوانیم از ابزاری که این کمک کننده در اختیار ما گذاشته استفاده کنیم ، بـه جـای Hello World فایل View کدهای زیر را درج میکنیم:

<?php

echo form_open('blog/insert');

```
echo form_hidden('id',0);
```

```
echo form_label('title', 'title');
```

echo('
');

echo form_input('title');

echo('
');

echo form_label('body', 'body');

echo('
');

```
$textarea = Array ("name" => "body", "cols" => "70");
```

echo Form_textarea(\$textarea);

echo('
');

echo form_submit(", 'Submit new post!');

```
echo('</form><br>');
```

?>

مجموعه کدهای بالا برای ما یک فرم ورود اطلاعات میسازد که برای ساخت آن تماماً از کمک کننده CI استفاده شدهو فکر میکنم به اندازه کافی گویا هسـتند ولـی بـرای آشـنایی کامـل بـا توابعی در قسمت بالا استفاده شده و همچنین دیگر امکانات این کمک کننده به مرجـع اصـلی آن مراجعه کنید :

http://codeigniter.com/user_guide/helpers/form_helper.html

و در آخرین مرحله ، ما یک model اضافه کرده و در آن عمل درج در پایگـاه داده را هـم پیـاده میکنیم.

نکته : توجه کنید برای کار کردن مدلتان نکاتی که در طول مقاله گفته شد بایـد حتمـاً رعـایت شوند ، آن نکات عبارت اند از تنظیم فایـل database و فایـل autoload تـا CI بتوانـد در مرحلـه اول به پایگاه داده وصل شود و بعد از آن فرامین مدل را اجرا کند.

خـوب بعـد از تنظیـم ایـن دو فایـل مـا بـه مسـیر /system/application/models رفتـه و فایـل BlogModel.php را ایجاد کرده و کد های زیر را در آن درج میکنیم:

<?php

class BlogModel extends Model {

```
function BlogModel()
```

{

```
// Call the Model constructor

parent::Model();

}

function insert()

{

$this->db->insert('Entries', $_POST);

}

}

?>

?>

?>

Post on a conder on the set of th
```

function blog(){

parent::Controller();

\$this->load->model('BlogModel');

}

و سپس تابع مورد نظر را صدا می زنیم:

function insert(){

\$this->load->helper('form');

\$this->BlogModel->insert();

\$this->load->view('blog/view_insert');

}

اگه تمام مراحل بالا با موفقیت انجام شود ، اطلاعات بـه درسـتی در جـدولمان درج میشـود. توجه به این نکته ضروری است که ما در این مثال سعی داریـم تـا جـای ممکـن ایـن مثـال را ساده نگه داشته و از پیچیدگی آن جلو گیری کنیم و لزوماً روشـهای کـه مـا بـرای رسـیدن بـه هـدف اتخـاب کردیـم صـحیحترین دوش نیسـت. در اینجـا هـم مشـاهده میکنیـم پـس از درج اطلاعات کاربر در همان صفحه میماند ! در این قسمت قصد ما راهنمـایی کـاربر پـس از درج اطلاعات به صفحه مدیریت محتویات وبلاگ است که هنوز آن را ایجاد نکرده ایم. پس باید چک کنیم اگر اطلاعات فرم فرستاده شده بودن پس از درج آن را با استفاده از تـابع redirect کمک کننده url به صفحه مورد نظر منتقل کنیم.

برای این کارها اول کمک کننده url را در کنترلر خود بارگزاری کرده:

\$this->load->helper('url');

و سپس قسمت فراخوانی تابع insert را به صورت زیر تغییر میدهیم :

if(isset(\$_POST['id']))

{

\$this->BlogModel->insert();

redirect('blog/main');

}

این کد باعث میشود پـس از درج کـاربر بـه صـفحه main منتقـل شـود کـه البتـه آن را هنـوز نساخته ایم! البته بهتر بود برای چک کردن id از کلاس Input Class استفاده میکردیم که برای کاهش پیچیدگی از آن صرف نظر کردیم. در این قسمت عمل درج ما تمام شـده و بـه سـراغ صفحه main میرویم تا عملیات خواندن اطلاعات و مدیریت آنها را پیادهسازی کنیم.

ايجاد صفحه خواندن اطلاعات

خوب برای ایجاد این صفحه تابع main را به کنـترل و تـابع show را بـه مـدل اضـافه میکنیـم و بـرای نمـایش دادن اطلاعـات فایـل view_main.php را بـه پوشـه blog قسـمت view اضـافه میکنیم:

function main(){

```
$data['query'] = $this->BlogModel->show();
$this > load > size (this strike a maximum field);
```

\$this->load->view('blog/view_main', \$data);

}

در اینجا ما خروجی تابع show مدل را که شامل فیلدهای جدول Entries را درون اندیس query آرایه data میریزیم و سپس در هنگام فراخوانی view آن را بـه ویـو خـود پـاس میـدهیم ، تـابع show مدل ما:

function show()

{

\$query = \$this->db->get('Entries');

return \$query->result();

و در آخر کدهای صفحه view_main.php ما:

<html>

<head>

<title>

Blog Main Page

</title>

</head>

<body>

```
<h1>Content Management</h1>
```

<?php

```
foreach ($query as $row){
```

```
echo "";
```

echo "<h3>".\$row->title."</h3>";

echo "".\$row->id."";

echo "";

}

?>

</body>

</html>

ايجاد صفحه حذف مطالب

خوب در این زمان ما توانستیم اطلاعات لازم را نمایش دهیم، هدف بعـدی مـا پـاس دادن ID محتوای مورد نظر به یک صـفحه دیگـر بـرای پـاک کـردن آن اسـت! بنـابر ایـن لازم اسـت تـا قسمت ID را در صفحه نمایش فوق به یک لینک تبدیل کنیم ، برای ایـن کـار از یکـی دیگـر از ابزاری که کمک کننـده url در اختیـار مـا میگـزارد اسـتفاده میکنیـم و آن ابـزار anchor اسـت! کافیه به جای خطی که ID را چاپ میکرد خط زیر را جای گزاری کنید: echo anchor('blog/delet/'.\$row->id, 'Delete');

برای اطلاع از تمام جزییات کمک کننده url و آشـنایی دقیـق بـا تمـام توابـع آن بـه لینـک زیـر مراجعه نمایید:

http://codeigniter.com/user_guide/helpers/url_helper.html

و در پرده آخر این نمایش که من قرار است آن را اجرا کنم! باید آن صفحهای را بسـازیم کـه لینک فوق به آن اساره میکند . برای این کار باز هم کافیست به model مـان یـک تـابع اضـافه کنیم :

function delete(){

\$this->db->delete('Entries', array('id' => \$this->uri->segment(3)));

redirect('blog/main');

}

خوب در صفحه delete قرار نیست چیزی به کاربر نمایش داده شود پـس فاقـد view اسـت و همچنین در این مقاله اشاره شد که CI اسراری در استفاده از model ندارد! پس در ایـن تـابع ما مستقیماً بدون فراخوانی هیچ مدلی اقدام به پاک کـردن رکـورد مـورد نظـر از پایگـاه داده می نماییم !

این هم مثال این مقاله ، اما برای اینکه این مقاله جنبه عملی هم داشته باشد توصـیه میکنـم مثال بالا را تکمیل کرده و به امکانات بالا امکان بروزرسانی را هم اضافه نمایید و یک صـفحه جدا برای نمایش کامل محتویات ایجاد نمایید ، سپس با اضافه کردن یـک جـدول امکـان نظـر دادن به هر مطلب را طراحی کنید، کدهای کامل مثال بالا در انتها زمینه میشود.

با آرزوی اینکه این مقاله توانسته باشد به هدف خود که همانا آشـناکردن و علاقـه منـد کـردن شما به قالبهای کاری php و به خصوص Code Igniter بود ، رسیده باشـد . در همیـن راسـتا خـواهش میکنـم مشـکلات موجـود در ایـن مقـاله و پیشـنهادها و انتقـادات خـود را بـه پسـت الکترونیکی <u>Ahmadian@pitm.net</u> ارسال نمایید و در هر چه بهتر نمودن این مقاله به این بنـده حقیر یاری نمایید.

کد های مثال:

system/application/controllers/blog.php فايل

<?php

class blog extends Controller {

function blog(){

parent::Controller();

```
$this->load->model('BlogModel');
```

```
$this->load->helper('url');
```

}

```
function main(){
    $data['query'] = $this->BlogModel->show();
    $this->load->view('blog/view_main', $data);
```

}

```
function delete(){
```

```
$this->db->delete('Entries', array('id' => $this->uri->segment(3)));
redirect('blog/main');
```

}

```
function insert(){
```

```
$this->load->helper('form');
```

```
if(isset($_POST['id']))
               {
                      $this->BlogModel->insert();
                     redirect('blog/main');
               }
                     $this->load->view('blog/view_insert');
                                            }
}
?>
                                           system/application/models/blogmodel.php كدهاى
<?php
class blogmodel extends Model {
  function blogmodel()
  {
    // Call the Model constructor
    parent::Model();
  }
  function show()
  {
                   $query = $this->db->get('Entries');
              return $query->result();
       }
```

```
36
```

function insert()

```
{
```

```
$this->db->insert('Entries', $_POST);
```

} } ?>

```
system/application/views/blog/view_insert.php كدهاى فايل
```

<html>

<head>

<title>

Blog Insert Page

</title>

</head>

<body>

<?php

echo form_open('blog/insert');

echo form_hidden('id',0);

```
echo form_label('title', 'title');
```

echo('
');

echo form_input('title');

echo('
');

```
echo form_label('body', 'body');
```

echo('
');

\$textarea = Array ("name" => "body", "cols" => "70");

```
echo Form_textarea($textarea);
```

```
echo('<br>');
```

echo form_submit(", 'Submit new post!');

echo('</form>
');

?>

</body>

</html>

system/application/views/blog/view_main.php كدهاى فايل

<html>

<head>

<title>

```
Blog Main Page
```

</title>

</head>

<body>

<h1>Content Management</h1>

<?php

foreach (\$query as \$row){

echo "";

echo "<h3>".\$row->title."</h3>";

echo anchor('blog/delete/'.\$row->id, 'Delete');

echo "";

}

?>

</body>

</html>